

901-N

डिप्लोमा इन एलीमेन्ट्री एज्युकेशन (डी.एल.एड.)

(प्रथम अवसर) परीक्षा – 2021

द्वितीय वर्ष (नवीन)

संज्ञान अधिगम और बाल विकास

Cognition Learning & The Development of Children
(Hindi & English Versions)

1. सही विकल्प चुनकर लिखिए ।

(i) वुडवर्थ के अनुसार अधिगम प्रक्रिया या स्मृति संग्रहण के कितने अंग हैं ?

(A) 2

(B) 3

(C) 4

(D) 5

(ii) अवधारणा निर्माण में बच्चों द्वारा कौनसी मानसिक प्रक्रिया प्रयुक्त की जाती है ?

(A) अवलोकन

(B) तुलना

(C) तर्क व चिंतन

(D) उपरोक्त सभी

(iii) अवधान की बाह्य दशा है ।

(A) आवश्यकता

(B) रुचि

(C) पुनरावृत्ति

(D) लक्ष्य

(iv) “कहानी एक छोटी रचना है” यह परिभाषा है

(A) एच. जी. वेल्स

(B) मुंशी प्रेमचन्द

(C) चार्ल्स गैरेट

(D) प्रो. मैथ्यूज

(v) कोहलबर्ग के अनुसार 'नैतिक विकास के कितने स्तर हैं

(A) 2

(B) 3

(C) 4

(D) 6

1. Choose the correct option and write :

(i) How many parts of learning process or memory collection are according to Woodworth ?

(A) 2

(B) 3

(C) 4

(D) 5

(ii) Which mental process is used by children in concept formation ?

(A) Observation

(B) Comparision

(C) Logic and Thinking

(D) All the above

(iii) External condition of attention is –

- (A) Need
- (B) Interest
- (C) Repetition
- (D) Goal

(iv) 'Story is a little creation' this definition is given by.

- (A) H. G. Wells
- (B) Munshi Premchand
- (C) Charles Garrete
- (D) Prof. Mathews

(v) How many steps of moral development are there according to Kohlberg?

- (A) 2
- (B) 3
- (C) 4
- (D) 6

2. रिक्त स्थानों की पूर्ति कीजिए ।

(i) अनुभवों के द्वारा _____ अधिगम कहलाता है ।

(ii) संज्ञानात्मक विकास सिद्धान्त का सम्बन्ध _____ से है ।

(iii) मन के अनुसार अवधान एक _____ क्रिया है ।

(iv) अधिगमकर्ता द्वारा अपनी क्रियाओं में प्रतिरूपों की क्रियाओं का आत्मसात करना ही _____ है ।

(v) _____ के अनुसार 'खेल कार्य में एक प्रकार का मनोरंजन है ।'

Fill in the blanks :

- (i) Learning is the modification of _____ through experience.
- (ii) Cognitive development theory is related to _____
- (iii) Attention is the _____ process according to Mann.
- (iv) Adoption of models activities in to the own activities by the learner is called _____
- (v) According to _____ Game is one type of entertainment in work.

3. एक शब्द या वाक्य में उत्तर लिखिए :

- (i) विस्मृति के प्रकार लिखिए ।
- (ii) ब्रूनर के अनुसार बौद्धिक विकास की कितनी अवस्थाएँ हैं ?
- (iii) सूचना संप्रेषण सिद्धान्त सम्बन्धित है ।
- (iv) मंशी प्रेमचन्द की किन्हीं तीन कहानियों के नाम लिखिए ।
- (v) किन्हीं दो रचनावादी (निर्मितवादी) मनोवैज्ञानिकों के नाम लिखिए ।

3. Write the answer in one word or one sentence:

- (i) Write the types of forgetting.
- (ii) How many stages of intellectual development are according to Bruner ?
- (iii) Information and communication theory related to.
- (iv) Write name of any three stories written by Munshi Premchand
- (v) Write name of any two constructivist psychologists.

4. स्मृति की कोई एक परिभाषा लिखिए ।

Write any one definition of memory.

5. अधिगम से क्या आशय है ?

What is meant by learning ?

6. निर्माणवाद की मुख्य मान्यता क्या है ?

What is the main belief of constructivism ?

7. सूचना संप्रेषण उपागम की संरचना के कितने सोपान हैं ?

How many steps of information and communication structure?

8. खेल की कोई दो विशेषताएँ लिखिए ।

Write any two characteristics of game.

9. स्वबोध की कोई एक परिभाषा अथवा आत्मपहचान की कोई दो विशेषताएँ लिखिए ।

Write the any one definition of self understanding or any two characteristics of self identification.

10. अधिगम की विशेषताओं का वर्णन कीजिए ।

Describe characteristics of learning.

अथवा / OR

मूर्त और अमूर्त चिंतन में कोई तीन अंतर लिखिए ।

Write any three differences between concrete and abstract

11. मानव व्यवहार रूपान्तरण का अर्थ एवं विशेषताएँ लिखिए ।

Write the meaning of modification of human behavior and characteristics.

अथवा / OR

अल्पकालीन और दीर्घकालीन स्मृति में अन्तर लिखिए ।

Write the difference between short term and long term memory.

12 बांडुरा के प्रतिरूपों के तादात्म्यकरण सिद्धान्त का संक्षिप्त उल्लेख कीजिए ।

Write the Bandura's theory of identification of models.

अथवा / OR

चोमरकी के भाषायी विकास सम्बन्धी दृष्टिकोण का उल्लेख कीजिए ।

Write the language development perspective of Chomsky.

13. किन्हीं पाँच बाह्य खेलों के नाम एवं किसी एक खेल का संक्षिप्त वर्णन कीजिए ।

Write the name of five outdoor games and explain in short any one game.

अथवा / OR

खेल संगठन के प्रमुख नियम लिखिए ।

Write the rules of games organization.

14. ब्रूनर के अवधारणा अधिगम मॉडल के प्रतिमानों एवं ब्रूनर के सिद्धान्त की विशेषताएँ लिखिए।

Write the Bruner model of concept learning and its characteristics.

अथवा / OR

अवधारणा अधिगम में ब्रूनर के योगदान का वर्णन कीजिए ।

Describe the contribution of Bruner in concept learning.

15. शैशवास्था एवं बाल्यावस्था की प्रमुख संवेदनाओं का वर्णन कीजिए ।

Describe main sensation of infancy and childhood stages.

अथवा / OR

व्यवहार क्या है इसकी प्रमुख विशेषताओं का वर्णन कीजिए ।

What is behavior? Describe its main characteristics.

16. कूट रचना (एनकोडिंग) का अर्थ एवं प्रकार लिखिए ।

Write the meaning of encoding and its types.

अथवा / OR

पुनःप्राप्ति की अवधारणा का अर्थ एवं इसे प्रभावित करने वाले कारकों का वर्णन कीजिए।

Describe the concept of retrieval and its effecting factors.

17. प्रारंभिक आयु में भाषा विकास को समझाइये ।

Explain language development in primary age.

अथवा / OR

सामाजिक अधिगम को प्रभावित करने वाले कारकों का वर्णन कीजिए ।

Describe effecting factors of the social learning.

18. चिन्तन के अर्थ, प्रकृति एवं साधनों का वर्णन कीजिए ।

Describe meaning, nature and instrument of thinking:

अथवा / OR

चिन्तन के अनुकूल और प्रतिकूल परिस्थितियों का वर्णन कीजिए ।

Describe the favorable and unfavorable condition of thinking.

19. अवधान के अर्थ, विशेषताएँ एवं प्रकारों का वर्णन कीजिए ।

Describe of meaning, characteristics and types of attention.

अथवा / OR

ऐच्छिक और अनैच्छिक ध्यान में अंतर लिखिए ।

Differentiate between voluntary and non-voluntary attention.

20. उच्चारण दोष के प्रकार एवं उच्चारण दोष के निराकरण पर प्रकाश डालिए ।

Explain type of speech defect and its remedies.

अथवा / OR

बहुभाषा भाषी कक्षा-कक्ष के लाभ समझाइए ।

Explain multilingual classroom benefits.